CHIAVICHETTO
NUOVO ARCHETIPO LADRESCO

In una realtà dove malfattori, briganti, buonuomini fantocci, imbroglioni certificati, masnadieri e tagliagole pullulano per i vicoli di città e paeselli, e battono le campagne in cerca di lavoretti facili e fruttuosi, c'è anche chi non vuole mischiarsi con la suddetta gentaglia ed ha avuto la fortuna di trovare un posto da impiegato comunale come manutentore dell'intricato sistema di fogne e condotte che si diramano nel sottosuolo del regno di Taglia. Questi sono detti i Chiavichetti, individui dalla corporatura minuta e la pelle pallida, che hanno fatto del sottosuolo il loro dominio. Ma come giusto che sia, in un regno dove la metà delle volte si chiude un occhio e l'altra metà "io non ho visto nulla, signora guardia", spesso questi incarichi comunali non sono pagati abbastanza, soprattutto trattandosi di poveruomini che cominciano il turno di lavoro già sporchi e lo finiscono peggio, quindi non è raro che i Chiavichetti accettino lavoretti extra, giusto per arrotondare lo stipendio. Spesso sono chiamati da bande e signorotti locali per la loro conoscenza del sottosuolo, e la capacità di districarsi abilmente tra le fogne e le caverne, efficace sia come via di fuga pratica e veloce, che come di intrusione nelle case di ricchi e nobili.

CHIAVICHETTO

I Chiavichetti sono ladri con una conoscenza del sottosuolo impareggiabile, dal momento che passano la loro vita lontani dalla luce del sole. La loro corporatura minuta gli permette di infilarsi anche nei cunicoli più stretti, e agli occhi di chi li veda manifestarti dal nulla e scomparire un attimo dopo durante le buie notti, la loro carnagione bianca ed il pesante mantello con cui si avvolgono per proteggersi dall'umidità li rendono simili a spiritelli e fantasmi di monaci o frati.

Per questo si è sviluppata la credenza popolare di non dover parlare di loro a voce troppo alta per non suscitare la loro collera. Non è inusuale che il ruolo del Chiavichetto sia svolto da un Pantegano, per ovvi motivi, ma difficilmente da una marionetta, essendo il legno molto più sensibile all'umidità e all'acqua.

SPARISCO

Data la sua mole minuta e la capacità di muoversi in spazi angusti, quando il Ladro sceglie questo Archetipo al 3° livello, ottiene vantaggio a tutti i tiri per nascondersi.

BU!

Dati i racconti che girano sul suo conto, raggiunto il 6° livello chiunque scorga il Chiavichetto quando questi è al buio o nascosto, deve effettuare un tiro salvezza su intelligenza. Se fallisce la creatura ottiene lo stato di Spaventato. La CD è pari a 8 + il livello del Chiavichetto + il suo bonus di competenza.